

Simply The Story Oktober 2024



COACH ATELIER OVER HOOP

Coachen Creativiteit Bijbelverhalen



We kijken terug op mooie Simply The Story bijeenkomsten in september. Het verhaal van de geboorte van Mozes bracht ons bij de thema's loslaten en binnen de beperkingen zoeken naar mogelijkheden.

Op 3 groepen mochten we nieuwe mensen verwelkomen! Weet je welkom, ook als je de eerste keer er niet bij kon zijn, want elke bijeenkomst staat op zichzelf.

Voel je ook vrij om iemand uit te nodigen en mee te nemen.

Dankjulliewel voor de donaties. Jullie ruimhartigheid maakt me stil.

Simply The Story

Ook in oktober zijn er weer verschillende groepen in **Westmaas, Klaaswaal, Numansdorp** en **Oud-Beijerland**.

Omdat per maand bij elke groep hetzelfde verhaal centraal staat, is het mogelijk de ene keer bijvoorbeeld in Westmaas en de andere keer ergens anders mee te doen.



Van harte welkom!

Woensdagmorgen 2 oktober in Klaaswaal, Voorstraat 22, inloop 9.30 uur, start 10.00 uur.

Woensdagavond 2 oktober in Numansdorp, Zwaluwplaats 24, inloop 19.30 uur, start 20.00 uur. **Let op ander adres!**

Maandagavond 7 oktober in Westmaas, Nikolaus Boutstraat 8, inloop 19.30 uur, start 20.00 uur.

Woensdagmorgen 9 oktober in Westmaas, Nikolaus Boutstraat 8, inloop 9.30 uur, start 10.00 uur.

Woensdagavond 9 oktober in Oud-Beijerland, H. Dunantstraat 12, inloop 19.30 uur, start 20.00 uur.

Voor vragen of aanmelden

Meer lezen over: De Bijbel beter ontdekken? Simply The Story helpt!

Naar blog

De Simply The Story groepen zijn een initiatief van Ineke Stehouwer vanuit Coach Atelier Over Hoop.

De bijeenkomsten zijn voor iedereen toegankelijk en gratis. Een donatie wordt echter wel gewaardeerd. Dankjulliewel daarvoor!



Website



Facebook



Instagram



LinkedIn

Deze e-mail is verzonden aan [{{email}}](#). • Als u geen nieuwsbrief meer wilt ontvangen, kunt u zich [hier](#) afmelden. • U kunt ook uw [gegevens](#) inzien en [wijzigen](#). • Voor een goede ontvangst voegt u info@coachatelieroverhoop.nl toe aan uw adresboek.

